张金海,王卫民,赵连锋等. 傅里叶有限差分法三维波动方程正演模拟. 地球物理学报,2007,50(6):1854~1862 Zhang J H,Wang W M,Zhao L F, et al. Modeling 3D scalar waves using the Fourier finite difference method. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese), 2007, 50(6):1854~1862

傅里叶有限差分法三维波动方程正演模拟

张金海,王卫民,赵连锋,姚振兴

中国科学院地质与地球物理研究所,北京 100029

摘 要 傅里叶有限差分(FFD)法兼有相位屏法和隐式有限差分法二者的优势,能够处理复杂地质构造中的波传 播问题,但在三维情形下,算子的双向分裂会引起明显的方位各向异性误差,本文用 Fourier 变换计算双向分裂过程 中的高阶交叉项,消除了方位各向异性误差.该方法充分利用了 FFD 法在双域实现的警法缩构,明显减少了由于引 入误差校正所带来的计算量.将该方法应用于修改后的三维 French 模型的地震正演问题,并将得到的叠后记录、单 炮记录同全波有限差分法的模拟结果进行对比.结果证实了该方法对一次反射波具有较高的模拟精度,在内存需 求和计算效率方面则具有更大的优势.

关键词 三维正演模拟,傅里叶有限差分,双向分裂,波动方程 文章编号 0001 - 5733(2007)06 - 1854 - 09 **中图分类号** P631 **收稿日期** 2007 - 04 - 04,2007 - 05 - 15 收修定稿

Modeling 3-D scalar waves using the Fourier finite-difference method

ZHANG Jin- Hai , WANG Wei-Min , ZHAO Lian- Feng , YAO Zhen- Xing Institute of Geology and Geophysics , Chinese Academy of Sciences , Beijing 100029 , China

Abstract Fourier finite-difference (FFD) operator has both of the advantages of Fourier and finite-difference methods, it can handle the wave propagations in complex media with large velocity contrasts and wide propagation angles. In 3-D case ,however ,two-way splitting may cause artificial azimuthal anisotropy. In this paper ,we handle the remnants of the conventional two-way splitting technique by Fourier transforms , and the azimuthal anisotropy is removed. Based on the dual-domain scheme of the FFD method ,the proposed algorithm significantly reduces computational cost caused by error correction. Compared with the finite-difference method by the zero-offset records and shot profiles based on 3-D modified French model ,the proposed method can properly model the primary reflected waves and is much more attractive in both computational cost and storage demand.

Keywords 3-D modeling, Fourier finite-difference, Two-way splitting, Wave equation

1 引 言

波动方程正演模拟在地震资料反演、解释以及 观测系统设计等方面发挥着重要作用.最常用的波 动方程正演方法是基于全波方程的,如有限差分、有 限元和伪谱法等,可以模拟各种波动现象,适用于复 杂介质模型,但其计算量和内存开销都比较庞大,对 于三维问题更是如此.在全波方程模拟过程中,当前 时刻的波场由整个三维模型前一(或某一些)时刻的 波场值递推得到.相比之下,单程波方程将三维的模 型分割成一系列的二维平面薄板,每一层薄板内的

基金项目 中国科学院知识创新工程重要方向项目(KZCX2-YW-101)资助.

作者简介 张金海,男,1978年生,2007年于中国科学院地质与地球物理研究所获固体地球物理学博士学位,主要从事波动方程偏移及波场传播方面的研究. E-mail:zjh @mail.igcas.ac.cn

波场计算只需知道前一层薄板而不是整个模型的波 场值.因此,单程波模拟的效率很高,对内存的要求 也明显降低,较全波方程的模拟方法更加适用于现 行的三维地震勘探正演模型计算.另外,当前的地震 勘探绝大多数都是以一次反射波为有效信息,而直 达波和多次波则被视为噪音信息.全波方程很难避 免直达波和多次波的产生,而单程波方法既可以保 证一次反射波的模拟精度又可以方便地控制直达波 和多次波的产生,有利于提高正演记录的信噪比.

到目前为止,已经发展了许多单程波正演方法, 如隐式有限差分法^[1~3]、Fourier法^[4~9]、傅里叶有限 差分(FFD)法^[10,11]和短算子方法^[12]等.隐式有限差 分法^[13,14]在地震偏移领域已经得到了长足的发展和 广泛的应用. 它的优点是差分格式稳定性强,能适用 于速度任意变化的介质.但是,由于数值频散和传播 角度的制约,该方法只适用于传播角度和模型网格 都较小的情况. Fourier 方法几乎无空间数值频散,计 算网格可以很大,具有很高的执行效率,在均匀介质 中其传播角度可以精确到 90°但是, Fourier 法只能 在弱横向非均匀介质中才能得到精确的大角度传播 解^[15]. 作为 Fourier 法和隐式有限差分的有机结合, FFD 法^[16,17]在相移延拓和时移校正的基础上增加了 一项具有四阶空间导数精度的有限差分校正项,既 保持了隐式有限差分法适应速度横向变化的能力, 又继承了相位屏法稳定高效的优势,可以使用相对 较大的网格,数值频散也比较弱,在诸如盐丘模型、 高陡倾角等复杂构造中取得了很好的应用效果.

将 FFD 法拓展到三维勘探领域的主要障碍就 是三维隐式有限差分所带来的庞大计算量. 在实际 处理中,通常采用双向分裂方法^[18] (Two-way splitting,也称为交替方向法^[19])将三维隐式有限差 分沿着 *x* 和 *y* 方向进行分裂得到两个串联的二维 FFD 算子. 尽管双向分裂法具有很高的执行效率,它 同时也会导致十分明显的分裂误差^[1,2,20] (也称为方 位各向异性,azimuthal anisotropy),严重地制约了 FFD 法在三维介质中的应用.

为了消除双向分裂引起的误差,人们提出了很 多应对措施^[1,2,17,19-21],但是,这些方法都要以成倍 增加的计算量为代价.受到交替方向加插值(ADIPI) 方法^[19]的启发,我们保留了常规双向分裂中忽略的 交叉项,并通过波数域的波场插值消除了常规双向 分裂引起的分裂误差^[22].有限差分是在频率空间域 实现的,而 ADIPI 格式中的插值部分却需要在波数 域实现^[19],因而利用 FFD 法在双域实现的结构特点 可以进一步改进相应的算法.

基于 ADIPI 格式的 FFD 法既消除了分裂误差, 又不影响 x 方向和 y 方向的精度,而且保持了双向 分裂 FFD 法的高效性,因此它可以胜任高陡倾角、 强横向变化介质的三维正演模拟,成为精度高、效率 高、适应性强的三维单程波正演方法.

2 基于 ADIPI 格式的 FFD 方法

2.1 三维 FFD 算子

横向非均匀介质中单程波方程的三维 FFD 算 子为^[16,17]

$$k_{z} \qquad k_{z}^{0} + s + \frac{b\left[\frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} + \frac{\partial^{2}}{\partial y^{2}}\right]}{1 + a\left[\frac{\partial^{2}}{\partial x^{2}} + \frac{\partial^{2}}{\partial y^{2}}\right]}, \qquad (1)$$

其中 是角频率, $k_z^0 = \sqrt{\frac{2}{v_0^2} + \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2}}$ 是 背景速度中的垂直波数, $s = 1/v - 1/v_0$ 是慢度扰 动, v 为波场传播速度, v_0 为均匀背景介质的参考速 度, $a = 0.25(v^2 + vv_0 + v_0^2)/\frac{2}{2}$, $b = 0.5(v - v_0)/$. (1)式右端的第一项是相移算子,在波数域完成参考 速度的相移;第二项是时移算子,用于校正主传播方 向上由于引入参考速度引起的慢度扰动误差,在空 间域进行;第三项是有限差分校正算子,用于校正垂 直于主传播方向上的相位误差^[23],也是在空间域进 行.前两项构成了著名的相位屏算子^[5,6],可以完成 大部分的相位校正,在小倾角和弱横向变化介质中 得到了广泛应用.

在某一延拓步长 z 范围内,先将波场 P(x,y, z;)通过快速傅里叶变换(FFT)变换到波数域,记为 $\tilde{P}(k_x,k_y,z;)$,然后利用(2)式在波数域完成相移:

$$P(k_x, k_y, z + z;)$$

$$= e^{-k_{z}} P(k_{x}, k_{y}, z;) , \qquad (2)$$

式中符号 ±分别对应反向和正向传播. 将延拓后的 瞬时波场 $\tilde{P}(k_x, k_y, z + z;)$ 反变换回空间域,记 为 P(x, y, z + z;),并将其作为时移校正项的输 入波场,可以得到

$$P(x, y, z + z;)$$

 $= e^{ x^{-z}} P(x, y, z + z;).$ (3) 最后,将瞬时波场 P(x, y, z + z;)代入(4)式进 行有限差分校正,

$$\frac{\partial P(x, y, z + z;)}{\partial z}$$

$$=\frac{\pm i b \left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2}\right)}{1 + a \left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2}\right)} P(x, y, z + z;). \quad (4)$$

2.2 ADIPI格式的引入

(4) 式是三维的有限差分表达式,其运算量十分 庞大.为了能够在工业上得到实际应用,通常采用分 别沿某些特定的方向分裂成串联的二维 FFD 算子 的方式来代替三维的运算.常用的双向分裂会引入 明显的分裂误差,而四向或六向分裂^[20]虽然能够减 少分裂误差,但是会成倍地降低运算效率.为此,我 们使用基于 ADIPI 格式的 FFD 法^[22],不但消除了分裂 误差,而且保持了常规双向分裂 FFD 法的运算效率.

为了书写方便,我们将波场 P(x,y,z;) 简记 为 P,对应的波数域形式 $\tilde{P}(k_x,k_y,z;)$ 简记为 \tilde{P} , 其中 k_x 和 k_y 分别是 x 方向和 y 方向的波数 ,z 方向 的离散波场 P(x,y,n,z;) 简记为 P^{t} ,二阶偏导数 $\partial^{2}/\partial x^{2}$ 和 $\partial^{2}/\partial y^{2}$ 分别记为 D_{xx} 和 D_{yy} , $\partial/\partial z$ 记为 D_{z} , 则(4)式可以用新定义的符号表示为

 $[1 + a(D_{xx} + D_{yy})]D_z P = \pm i b(D_{xx} + D_{yy}) P.$ (5) 将(5)式左端的 $D_z P$ 离散为

$$D_z P = \frac{P^{n+1} - P^n}{z}.$$
 (6)

根据隐式的 Crank-Nicolson 格式,为了保证差分运算 的精度和稳定性,须将右端差分格式的中心点取成 同左端一样,因此,右端的波场 P 被离散为

$$P \quad \frac{P^{n+1} + P^n}{2}. \tag{7}$$

将(6)和(7)式代入到(5)式得

 $(1 + cD_{xx} + cD_{yy}) P^{n+1} = (1 + \overline{c}D_{xx} + \overline{c}D_{yy}) P^{n}$,(8) 其中,两个共轭的复系数分别为 $c = a \mp i b z/2$, $\overline{c} = a \pm i b z/2$, $\overline{c} = a \pm i b z/2$.利用因式分解,(8)式可整理为

$$(1 + cD_{xx}) (1 + cD_{yy}) P^{n+1}$$

= $(1 + \overline{c}D_{xx}) (1 + \overline{c}D_{yy}) P^{n} + , \qquad (9)$

其中,为空间导数的交叉项,

$$= c^{2} D_{xx} D_{yy} P^{n+1} - \overline{c}^{2} D_{xx} D_{yy} P^{n}.$$
(10)

常规的双向分裂法直接将因式分解的交叉项 忽 略,并依次沿 x 方向和 y 方向进行分裂,得到两个串 联的二维有限差分解

$$(1 + cD_{xx}) P^{n+1}_{**} = (1 + \overline{c} D_{xx}) P^{n}, \qquad (11)$$

$$(1 + cD_{yy}) P_{*}^{n+1} = (1 + \overline{c}D_{yy}) P_{**}^{n+1}, \quad (12)$$

其中, *P*^{*n*+1} 是 *x* 方向的临时解, 而 *y* 方向的解 *P*^{*n*+1} 就是常规双向分裂有限差分法的最终结果. 为了便于研究交叉项 的变化规律,我们将(10)式变换到

波数域

$$\tilde{c} = c^2 k_x^2 k_y^2 \tilde{P}^{n+1} - \bar{c}^2 k_x^2 k_y^2 \tilde{P}^n$$
. (13)
(13) 式可以用传播角 和方位角 表示为^[2,13]

为了描述方便,将(9)式即三维 FFD 法的有限 差分校正项变换到波数域,并整理成如下形式:

$$\widetilde{P}^{n+1} = \frac{(1 - \overline{c} k_x^2) (1 - \overline{c} k_y^2)}{(1 - ck_x^2) (1 - ck_y^2)} \widetilde{P}^n + \frac{c^2 k_x^2 k_y^2}{(1 - ck_x^2) (1 - ck_y^2)} \widetilde{P}^{n+1} - \frac{\overline{c}^2 k_x^2 k_y^2}{(1 - ck_x^2) (1 - ck_y^2)} \widetilde{P}^n.$$
(15)

(15) 式右端的第一项就是常规双向分裂法的波数域 表达式

$$\tilde{P}_{\star}^{n+1} = \frac{(1 - \bar{c} k_x^2) (1 - \bar{c} k_y^2)}{(1 - c k_x^2) (1 - c k_y^2)} \tilde{P}_{\star}^n.$$
(16)

将(16) 式代入(15) 式可得最终的解
$$\tilde{P}^{n+1}$$
为
 $\tilde{P}^{n+1} = \left(1 + \frac{c^2 k_x^2 k_y^2}{1 - ck_x^2 - ck_y^2}\right) \tilde{P}^{n+1}$
 $- \frac{c^2 k_x^2 k_y^2}{1 - ck_x^2 - ck_y^2} \tilde{P}^n.$ (17)

(17) 式表明:改进后的波场输出值 \tilde{P}^{*+1} 可以用输入 波场 \tilde{P}^* 和常规的双向分裂 FFD 法计算得到的波场 \tilde{P}^{*+1} 在波数域的插值来表示.由于在推导过程中既 保持了常规双向分裂的结构,又保留了常规双向分 裂方法中被忽略的高阶空间导数交叉项,因此,引入 ADIPI 格式后的 FFD 法既保持了双向分裂的高效性 又避免了分裂误差的产生.

在(17) 式中,当分母(1 - $ck_x^2 - ck_y^2$) 趋近于零时,即在高波数区域会有稳定性问题,另外,高波数 还会导致"心形"的倏逝波(Evanescent waves)^[13],因 此在算法实现过程中须使用波数低通滤波来保证稳 定性并减少倏逝波噪音.

根据前面的公式推导,按(16)和(17)式可以得 到具体的波场插值算法.但是,该算法在每一步延拓 中都包含四次 FFT 运算、两次有限差分运算以及一次插值运算,较常规的双向分裂 FFD 法多了两次 FFT 运算和一次插值运算.事实上,由于各步长上的 波场延拓是沿深度方向串联进行的,因此从算法上 讲当前步长内的输入波场同前一步的输出波场完全 相同,除了一正一反两次 FFT 运算.为了提高运算效 率,用两个二维数组存储 \tilde{P}^{n+1} 和 \tilde{P}^n ,可省去两次 FFT 运算.因此,改进后的快速算法同常规的双向分 裂 FFD 法相比,在计算量上仅多了一次波数域的插 值运算,在内存开销上多了两个二维数组,而一次插 值的运算量与两次 FFT 的运算量相比是非常小的.

2.3 相位误差分析

为了从理论上比较 FFD 算子和基于 ADIPI 格式的 FFD 算子的性能,用传播角 和方位角 来表达 垂直波数^[2,13],即 $k_z = /v\cos$.常规双向分裂法的 垂直波数可近似地表示为

$$\overline{k_z} = k_z^0 + s - \frac{b^2}{1 - a^2} - \frac{b\mu^2}{1 - a\mu^2},$$
 (18)

其中, $k_z^0 = \sqrt{\frac{2}{v_0^2} - \frac{2}{2} - \mu^2}$, $k_z^2 = k^2 \cos^2 \sin^2$, $\mu^2 = k^2 \sin^2 \sin^2$. 因此,常规的双向分裂 FFD 法的相位百分误差定义为

$$R_2(\ ,\) = \frac{|k_z - \overline{k_z}|}{k_z} \times 100.$$
(19)

沿对角线方向分裂的垂直波数则可以通过将(18)式 中的方位角 旋转 45 得到

$$\overline{k_z} = k_z^0 + s - \frac{b^2}{1 - a^2} - \frac{b\mu^2}{1 - a\mu^2},$$
 (20)

其中,² = $k^2 \cos^2($ + /4) \sin^2 , $\mu^2 = k^2 \sin^2($ + /4) \sin^2 . 相应的百分误差可以表示为

$$R_{2}(,) = \frac{|k_{z} - \overline{k_{z}}|}{k_{z}} \times 100.$$
 (21)

因此,四向分裂 FFD 法的相位百分误差为

$$R_4(\ ,\)\ =\ \frac{R_2(\ ,\)\ +\ R\ _2(\ ,\)}{2}.$$
 (22)

需要说明的是, x/y 方向的误差仅仅代表算子的展开误差,并不受分裂误差的影响,而其他方向上 (包括对角线方向)的误差却同时受到两种误差的影响,其大小是二者的总和.

图 1 是传播角度等于 60 时极坐标下常规双向 分裂 FFD 算子在不同速度对比度下的相位百分误 差随方位角变化曲线图. 如果相位误差随方位角没 有变化则其误差曲线应该是一个以误差值为半径的 圆,曲线偏离圆的程度越大表明分裂误差越大. 从内 到外的四条曲线的变化规律表明,速度对比越强分 裂误差越大. 以图中的点线即 $v_0/v = 90\% 为例, 在 x/y 方向上(极角分别为0和909, 相位百分误差仅 有2%左右; 而在对角线方向上(极角分别为45和1359, 相位百分误差却达到了7%左右, 二者相差近 3倍; 而当 <math>v_0/v = 30\%$ (对应于实线), 两个方向上的百分误差分别约为6%和17%, 虽然百分误差相差 也在3倍左右, 但百分误差明显增强.



图 1 极坐标下常规双向分裂 FFD 算子的相位百分 误差随方位角变化曲线图(传播角为 60 9

Fig. 1 Relative errors of conventional two-way splitting versus the azimuth angle with dip angle equal to 60 n polar coordinates

图 2 是常规双向分裂法 x/y 方向和对角线方向 上的相位百分误差随传播角变化的曲线图. 很明显, 所有百分误差曲线都随着传播角度的增大而加速上 升,并且随着速度对比度的增大而增大. 从相同类型 但不同粗(对角线方向)细(x/y 方向)的曲线对比可 知,在某一速度对比度之下,算子的分裂误差总是比 算子的展开误差大很多,即在传播角度相同的情况 下,粗线的百分误差至少是细线的两倍以上. 另外, 所有的对角线方向的百分误差曲线(粗线)都位于 x/y 方向的百分误差曲线(细线)之上,这表明分裂 误差即便是在速度对比度为 90 %的情况下也比算 子的展开误差在速度对比度为 30 %的情况下明显. 因此,分裂误差确实影响较大,必须加以压制或 消除.

图 3 使用的坐标和图 1 完全相同,但速度对比 度仅以 v₀/v = 30 %为例(对应于图 1 中的实线). 很 明显,四向分裂法和本文方法都较常规的双向分裂 法更加接近于标准的圆. 然而,四向分裂法将各个方



1858

图 2 常规双向分裂法 x/y 方向和对角线方向上 的相位百分误差随传播角度变化曲线图







improved FFD ,four-way splitting and conventional two-way FFD in polar coordinates

向的百分误差都校正到 12 % 附近,虽然对角线方向 的分裂误差从 17 %降到 12 %,但是,在 x/y 方向上 却由原来的 6 %增加至 12 %.由于 x/y 方向上的误 差只是由微分算子的近似展开引起的,非 x/y 方向 上的超出该误差的那部分误差才是方位各向异性误 差,因此,四向分裂法不是消除分裂误差而只是将其 重新分配而已.而本文方法不仅在各个方向上具有 均匀分布的相位百分误差,而且其误差值同常规双 向分裂法的各个方向的最小百分误差 6 %相同,在 图中表现为半径很小的圆,如图3中的虚线(IFFD) 所示.因此,基于 ADIPI 格式的方法是在保持了二维 FFD 算子精度的前提下消除了分裂误差.

2.4 振幅方面的考虑

上述对分裂误差的校正提高了相位(走时)信息 的精确度,但相对于全波方程而言,单程波正演有较 为明显的振幅问题,其主要原因是反射/透射能量的 分配不合理.为了进一步提高模拟精度,振幅问题应 当予以考虑.

为了得到精确的反射/透射系数,必须在界面的 每一个区间内同时给出界面倾角和波场的局部入射 角,这无疑将会增加算法的复杂度和计算量,因此, 需要根据正演的振幅精度进行合理的近似.在有限 差分模拟中, Graves 和 Clayton 提出了使用反射/透射 系数矩阵的适当阶次的近似来实现[1],并在断块模 型和盆地模型正演中获得了很好的效果.反射系数 的计算也可以采用直射线近似的方式^[24].然而,在 介质横向非均匀的条件下,地下界面弯曲起伏会导 致上行波场不再是简单地由下行波场与反射系数相 乘的关系 .而是与空间卷积运算有关 .因此这样的近 似不能很好地处理多入射角问题,另一种相对有效 的方法是在反射/透射算子中引入关于界面起伏的 构造量,同时考虑入射角^[25],该方法能够在一定程 度上模拟横向非均匀介质中起伏界面的波传播.然 而,在三维单程波正演中,同时考虑入射波和界面倾 角会导致计算效率的明显降低,为了保持三维正演 的效率,本文采用了水平界面垂直入射条件的反射/ 透射系数公式^[10,11],即文献[25]中的零阶近似.

3 数值算例

3.1 单位脉冲响应

为了验证方法的有效性,设计了 x, y, z 三方向 网格为 256 ×256 ×128 的均匀介质模型, 网格间距 均为 10 m. 真实的介质速度为 3000 m s⁻¹,参考速度 为 1000 m s⁻¹,即速度对比度 v₀/v 为 33.3 %.炮点位 于表层中心(1280,1280,0),震源为 Ricker 子波,主频 20 Hz,时间采样间隔为 2 ms,记录长度为 1 s.

图 4 是传播时间为 0.2 s 时分裂误差校正前后 对比图. (a1,a2,a3) 对应于常规双向分裂法,(b1, b2,b3) 对应于本文方法,(a1,b1)(a2,b2)(a3,b3) 水 平时间切片对应的传播角依次为 50°,60°,70°很明 显,常规双向分裂法的时间切片表现为波场仅能够 在 *x* 和 *y* 方向正确传播,越偏离这两个方向波场传





播越慢,最大误差出现在对角线方向,即脉冲响应不 再是一个标准的圆,而是一个圆角的菱形.而本文方 法得到的时间切片则可以将各个方向上的波场都校 正到正确的位置上,即分裂误差被消除.

我们编制的三维双向分裂 FFD 正演程序在 Intel Xeon 5160 3 GHz/2GDDR2 的单节点服务器上的 运行时间为 256 s;而基于 ADIPI 格式的 FFD 法则为 287 s,计算效率降低约 12 %,但该方法能获得正确 的模拟结果.

3.2 单炮合成记录

对三维 French 模型进行了一些改造,如图 5 所示,三方向网格为 256 ×256 ×160,间距均为 10 m.倾斜界面的倾角为 45°;两个穹隆的半径均为 600 m,球 心坐标分别为(700,1100,1300),(1600,1800,1300); 三个水平面的深度依次为 600 m、1000 m、1500 m.上 下两层的速度为 2000 m ·s⁻¹,中间层的速度为 4000 m s⁻¹.炮点位于模型表层的中心(1280,1280,0), Ricker 子波主频为 20 Hz,记录长度 2 s.根据三维有限 差分法^[26]的稳定性条件,时间采样间隔取为 1 ms.

使用三维有限差分法^[26]和本文方法分别得到

了单炮正演记录^[10,11] 过炮点的 y 方向剖面,如图 6a 和 6b 所示.不难看出,一次反射波的走时和相位特 征都模拟得很好,但对于振幅而言,本文方法同三维 有限差分法确实还有一定的差距,尤其是在大角度 反射部分,如果对振幅的精度要求较高,可以采用更



图 5 改造的三维 French 模型 Fig. 5 The modified 3-D French model

1859

2

高阶的振幅修正项^[1,25]. 三维有限差分法和本文方 法所使用的内存基本相当,在 Intel Xeon 5160 3 GHz/ 2GDDR2 的单节点服务器上的计算时间则分别为 5282 s和 1496 s,前者是后者的 3.5 倍. 需要说明的 是,二者使用的模型参数完全相同,该模型对于三维 有限差分法是刚好满足稳定性条件的,但是对于本 文方法则过于细密. 我们现将模型隔点抽样为 128 ×128 ×80,即网格间距为 20 m,时间采样间隔取为 2 ms,其他参数保持不变,本文方法的运行时间为 141 s,其剖面(图 6c)同图 6b 相比没有明显变化,即 本文方法的空间网格和时间间隔均取为有限差分法 的两倍时仍然具有很高的精度. 然而,有限差分法在 此模型上不能满足稳定性条件^[26],无法运行. 10 m 间距有限差分法的运行时间(5282 s)是稀疏网格 (20 m间距)下本文方法(141 s)的 37 倍.图 6c 中有 微弱的背景噪音,文中采用增加记录长度到 4 s 的 方式进行压制,图 6d 只显示了 0~2 s 的剖面,背景 噪音基本消除,运行时间为 288 s.此时,三维有限差 分法的运行时间仍是本文方法的 18 倍.

3.3 零偏移距合成记录

根据爆炸反射界面原理,零偏移距地震记录可 以通过半速度的单方向传播得到.但是,速度值减半 将影响到有限差分法的稳定性条件^[26],当 Ricker 子 波主频为 20 Hz 时,三维有限差分法有明显的数值 频散,而本文方法仍然可以得到很好的结果.为了便 于对比,将 Ricker 子波的主频统一设为 15 Hz.图 6e 和 6f 分别是使用三维有限差分法和本文方法得到 的 French 模型的零偏移距合成记录,二者都是经过



图 6 有限差分法和本文方法的正演剖面对比 Fig. 6 The modeling results by 3-D finite-difference method and the proposed method

炮点的 x 方向的剖面,运行时间分别为 5394 s 和 78 s,前者是后者的 69 倍.对于三维有限差分法,作一 次零偏移距正演比同规模的单炮正演要略微慢一 些,这主要是因为单炮正演只需引入一次震源,而零 偏移距正演的每一时间步长都需要在界面位置引入 震源.另外,本文方法的零偏移距正演所需的时间约 为同规模单炮正演的一半,这主要是因为零偏移距 正演只需进行一次自下而上的延拓,而单炮正演则 需要先自上而下、后自下而上两次延拓^[8,10,11].不难 看出,图 6e 和 6f 具有较好的相位以及走时的一致 性,主要差别存在于振幅方面.另外,由于吸收边界 为 15 道的单边 Hanning 窗,因此,剖面左右两侧的振 幅同有限差分法相比还有很大的差别.

4 结论与讨论

4.1 同全程波有限差分法的对比

设模型在 x, y, z 方向的网格数目依次为 N_x 、 N_y, N_z ,有效频率个数为 N_w ,则三维有限差分方法 单炮记录正演的内存开销由速度模型以及模型上三 个时刻的实数波场构成,即 $N_x \times N_y \times N_z \times (1+3)$ ×4 字节;而 FFD 法的内存开销则主要为下行波在 三维速度模型上的复数波场和某一层有效频带范围 内的复数波场,即 $N_x \times N_y \times N_z \times 8 + N_x \times N_y \times N_w$ ×8 字节.若零偏移距记录正演采用爆炸反射面的 假设,则三维有限差分方法的内存需求同单炮记录 正演完全相同,而本文方法的内存开销相对于单炮 记录正演则有很大减少,仅为 $N_x \times N_y \times 4 + N_x \times N_y$ × $N_w \times 8$.需要说明的是,上面讨论中假设两种方法 使用的模型完全相同.由于本文方法可以使用较大 的空间网格和时间步长,因而其效率可以提高几倍 到几十倍,而三维有限差分法则无法进一步改进.

三维有限差分方法主要有以下几方面限制:1) 网格间距要求很小才不至于产生明显的数值频散; 2)为了保证算法的稳定性,时间步长受制于网格间 距,而网格间距又受制于模型中的最小速度和子波 最大频率等参数;3)每个时间步长上的计算都同三 维模型的所有网格有关,因此,其计算量和内存需求 在模型大到一定程度后很难在当前规模的计算机上 实现;4)即使是在十分简单的模型条件下,算法也不 能进行简化;5)难于掌控的直达波和多次波将会影 响我们关心的一次反射波的信噪比.

相比之下,本文方法对模型的离散方式没有严

格要求,可以在相对较粗的空间网格和时间步长下 得到很好的结果,因此,本文方法的实际效率要比有 限差分法高很多,更适合于大规模的正演.另外, FFD 法的实现分为三个串联的步骤,即相移、时移校 正和有限差分校正,可以根据延拓步长内的模型复 杂程度合理地选择算子阶数.

值得注意的是,有限差分法可以模拟任意角度 传播的波,而且具有精确的振幅和相位特征;而本文 方法既有传播角度的限制又有振幅方面的问题.因 此,方法的选择需要考虑精度和效率的具体要求.

4.2 同单程波有限差分法的对比

Wang 提出的 ADIPI 法^[19] 能有效地消除分裂误 差,但是,由于单程波有限差分法是在频率空间域实 现的,而作为分裂误差校正的波场插值却必须在频 率波数域进行,因此需要在每一步延拓过程中增加 两次 FFT 运算.而本文方法原本就是在波数域和空 间域交替进行的,通过借用常规 FFD 法中的正反 FFT 运算的结果,无需额外增加 FFT 运算.单程波有 限差分法的另一个缺点是有明显的数值频散问题和 倾角限制^[1~3,13],而本文方法具有相对较弱的数值 频散和更大的倾角范围^[16],因此本文方法较单程波 有限差分法更适合于正演问题.采用 Claerbout 提出 的 1/6 技巧^[13] 以及刘洪等提出的大步长延拓理 论^[27],可以进一步减小数值频散.

4.3 同常规的四向分裂 FFD 法的对比

四向分裂方法^[20]是常用的分裂误差校正手段, 即在常规的双向分裂法基础上串联两次对角线方向 上的校正.事实上,四向分裂法并未将分裂误差消 除,而是将其相对均匀地分配到各个方位角上,这对 于强横向速度对比和高倾角处理是不利的,因为分 裂误差的重新分配会使精度原本很高的 x/y 方向的 精度明显降低. 另外,四向分裂法要求x和y方向的 采样间隔相同,而在实际勘探过程中,该条件很难满 足,需要进行额外的插值处理,即便等间隔条件得以 满足,反复地在 x/y 方向与对角线方向之间进行波 场旋转也是比较费时的.因此,四向分裂方法虽然使 分裂误差得以改善,但其代价是既降低了精度和效 率,又降低了方法对数据的适应能力,而我们提出的 方法既保持了双向分裂法的程序结构和运算效率, 又不损害 x/y 方向的精度,而且对数据的要求相对 常规的双向分裂法而言没有任何变化.

总之,基于 ADIPI 格式的 FFD 法仅增加很小的 计算量就消除了三维 FFD 法的分裂误差,而且保持 了二维 FFD 方法的各种优良性能.本文将该方法应 用于复杂模型的单程波正演,结果表明,该方法具有 很强的适应速度横向变化和陡倾角的能力,基本没 有频散效应,可以快速、精确地模拟我们当前勘探中 所关心的一次反射波的相位和走时特征,是一种较 为理想的复杂介质条件下的三维单程波正演方法.

参考文献(References)

- [1] Graves R W, Clayton R W. Modeling acoustic waves with paraxial extrapolators. *Geophysics*, 1990, 55(3):306 ~ 319
- [2] Li Z. Compensating finite-difference errors in 3D migration and modeling. *Geophysics*, 1991, 56 (6):1650 ~ 1660
- [3] 金胜汶,陈必远,马在田. 三维波动方程有限差分正演方法. 地球物理学报,1994,37(6):804~810
 Jin S W, Chen B Y, Ma Z T. Three-dimensional wave equation forward modeling by the finite-difference methods. *Chinese J. Geophys.* (Acta Geophysica Sinica),1994,37(6):804~810
- [4] Gazdag J. Wave equation migration with the phase-shift method. Geophysics ,1978 ,43 (7) :1342 ~ 1351
- [5] Stoffa PL, Fokkema J T, Freire R M D, et al. Split-step Fourier migration. Geophysics ,1990 ,55(4) :410 ~ 421
- [6] Wu R S. Wide-angle elastic wave one-way propagator in heterogeneous media and an elastic wave complex-screen method. J. Geophys. Res., 1994, 99 (B1):751 ~ 766
- [7] Wu R S Jin S ,Xie X B. Seismic wave propagation and scattering in heterogeneous crustal waveguides using screen propagators: ,SH waves. Bull. Seism. Soc. Am., 2000, 90(2):401~413
- [8] Xie X B, Wu R S. Modeling elastic wave forward propagation and reflection using the complex-screen method. J. Acous. Soc. Am., 2001,109(6):2629 ~ 2635
- [9] Le Rousseau J H, de Hoop M V. Modeling and imaging with the scalar generalized screen algorithms in isotropic media. *Geophysics*, 2001,66(5):1551~1568
- [10] He Z H, Xiong G J, Zhang Y X. Nonzero offset seismic forward modeling by one-way acoustic wave-equation. 68th Ann. Internat. Mtg., Soc. Expl. Geophys., Expanded Abstracts, 1998. 1921 ~ 1924
- [11] 熊高君,贺振华,张 琳等. 共炮记录正演模拟检波点下延记录原理. 石油物探,1999,38(2):43~49
 Xiong GJ, He Z H, Zhang L, et al. Geophone record forward modeling from common-shot record. *Geophysical Prospecting for Petroleum* (in Chinese),1999,38(2):43~49
- [12] 李 冰,刘 洪,李幼铭. 波场延拓短算子构造方法. 地球物 理学报,2003,46(2):246~251
 Li B,Liu H,Li YM. A construction method of the short operator for wavefield extrapolation. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese),2003,46 (2):246~251
- [13] Claerbout J F. Imaging the Earth 's Interior. Blackwell Scientific Publications Inc. ,1985

- [14] 马在田.高阶有限差分偏移.石油地球物理勘探,1982,17
 (1):6~15
 Ma Z T. Finite-difference migration with higher-order approximation. *Oil Geophysical Prospecting* (in Chinese),1982,17(1):6~15
- [15] Huang L, Fehler M. Accuracy analysis of the split-step Fourier propagator: implications for seismic modeling and migration. *Bull. Seism. Soc. Am.*, 1998, **88**(1):18~29
- [16] Ristow D, R ühl T. Fourier finite-difference migration. Geophysics, 1994, 59 (12):1882 ~ 1893
- [17] Biondi B. Stable wide-angle Fourier finite-difference downward extrapolation of 3-D wavefields. *Geophysics* ,2002 ,67 (3) :872 ~ 882
- [18] Brown D L. Applications of operator separation in reflection seismology. *Geophysics*, 1983, 48(3):288

 294
- [19] Wang Y. ADI plus interpolation : Accurate finite-difference solution to 3D paraxial wave equation. *Geophysical Prospecting*, 2001, 49 (5): 547 ~ 556
- [20] Ristow D, R Uni T. 3-D implicit finite-difference migration by multiway splitting. *Geophysics*, 1997, 62 (2):554 ~ 567
- [21] 张文生,张关泉. 螺旋坐标下的因子分解合成炮叠前深度偏移. 地球物理学报,2003,46(4):520~525
 Zhang W S, Zhang G Q. Factorization synthesized shot prestack depth migration in the helical coordinate system. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese),2003,46(4):520~525
- [22] Zhang J H, Wang W M, Fu L Y, et al. 3D Fourier finite-difference migration by ADI plus interpolation. *Geophysical Prospecting*, 2007, (Accepted)
- [23] Fu L Y. Broadband constant-coefficient propagators. Geophysical Prospecting ,2005 ,53 (3) :299 ~ 310
- [24] 刘礼农,崔凤林,张剑锋. 三维复杂构造中地震波模拟的单程 波方法. 地球物理学报,2004,47(3):514~520
 Liu L N, Cui F L, Zhang J F. Seismic modeling with one-way wave equation in 3-D complex structures. *Chinese J. Geophys*. (in Chinese),2004,47(3):514~520
- [25] 谢桂生,刘 洪,李幼铭等.界面起伏条件下反射/透射算子 + 单程波方程的地震波模拟方法.地球物理学报,2005,48
 (5):1172~1178
 Xie GS,Liu H,Li YM, et al. Seismic modeling by reflection/ transmission operator and one-way wave equation under the condition of fluctuating reflectors. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese),2005, 48(5):1172~1178
- [26] Mufti I R. Large-scale three-dimensional seismic models and their interpretive significance. *Geophysics*, 1990, 55 (9):1166 ~ 1182
- [27] 刘 洪,袁江华,陈景波等.大步长波场深度延拓的理论.地 球物理学报,2006,49(6):1779~1793
 Liu H,Yuan J H,Chen J B,et al. Theory of large-step wavefield depth extrapolation. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese),2006,49 (6):1779~1793

(本文编辑 何 燕)